

Investigación Fundamentos de JavaScript

Breiner Iván Medina Burbano

Jorge Fernando Betancourth Jurado

SENA Centro de Comercio Y Servicios – Popayán Cauca

3172879: ADSO

**Taller**

**1. Temas de consulta para afianzar conocimientos**

El aprendiz debe revisar y tomar apuntes de los siguientes conceptos antes de iniciar los ejercicios:

1. ¿Qué significa que JavaScript sea interpretado y tipado dinámico?

JavaScript es un lenguaje interpretado porque se ejecuta linea por linea, sin necesidad de compilarlo antes y tambien es tipado dinamico porque las variables pueden cambiar su tipo dependiendo del valor que se les asigne.

1. Diferencias entre var, let y const.

var sirve para declarar variables pero tiene un alcance global o de funcion, lo que puede generar confusiones.  
let se usa dentro de un bloque y si se puede cambiar su valor, pero no redeclararse.  
const es para constantes que no cambian durante la ejecucion del programa.

1. Operadores aritméticos y de comparación.

Los operadores aritmeticos permiten hacer operaciones basicas como suma, resta, multiplicacion y division.

Ejemplo: +, -, \*, /, %.

Los operadores de comparacion sirven para comparar valores: ==, ===, >, <, >=, <=.

Es importante saber que este (==) compara solo el valor y este (===) compara el valor y el tipo de dato.

1. Tipos de datos primitivos y objetos.

Los tipos de datos primitivos son los basicos: string, number, bigint, boolean, undefined, null y symbol.

Los objetos son estructuras mas completas que pueden guardar varios datos juntos y estos son: object, array y function.

1. Funciones: declaración, parámetros, retorno y scope.

Una funcion es un bloque de codigo que ejecuta una tarea.

Se declara con la palabra function, puede recibir parametros y devolver un valor con return. El scope se refiere al alcance de las variables, o sea donde son visibles o se pueden usar.

1. Arrays y métodos básicos (push(), pop(), length, etc.).

Los arrays son listas que permiten guardar varios elementos.

push() agrega un elemento al final.

pop() elimina el ultimo elemento.

length indica cuantos elementos tiene el arreglo.

1. Objetos literales y la palabra clave this.

Los objetos literales se crean con llaves “{}” y contienen pares de clave y valor.

La palabra this se usa para referirse al mismo objeto dentro de sus metodos.